



CONTINUOUS GAME SITUATION + TRANSITION DRILLS



Practice No: _____

Date : _____ Time : _____ Duration : _____

Version no : _____ Prepared by : _____

Objectives / Main tasks : _____

GOALIES	Left DEFENSE	Right DEFENSE	Left WING	Centers	Right WING

Drill no. : 1 Duration : _____ Minutes From : _____ To : _____

PELITILANNE/JATKUVA

Drill Title : PP->HP/3-2

ylivoimatilanne

Components : _____

Content elements :

Description

PERUS 3 v 2

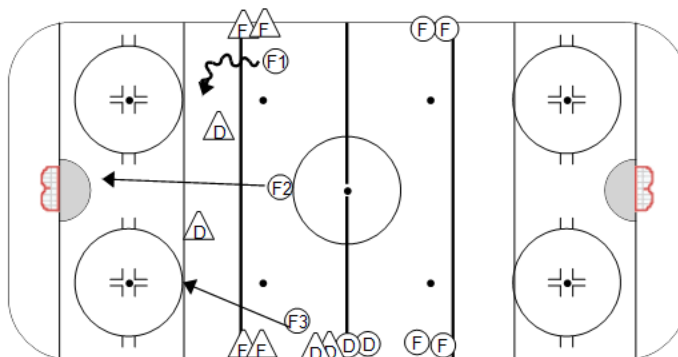
- suorahyökkäys
- karvaus ringeten alla
- KH saa auttaa puolustajia

Key Points

Maalinteko

Suorahyökkäys

Kulmapeli



Drill no. : 2 Duration : _____ Minutes From : _____ To : _____

PELITILANNE/JATKUVA

Drill Title : PP->HP/HP->PP/ 4-3

ylivoimatilanne

Components : kiekollinen/kiekoton

Content elements : hyökkäysvalmius

Description

4 v 3 pakin tuki / takakarva

- eli perus 3-2
- hyökänneitten H3 takakarvaa loppuun PA:lle asti
- avannut P tukee takamiehen paikalle

Key Points

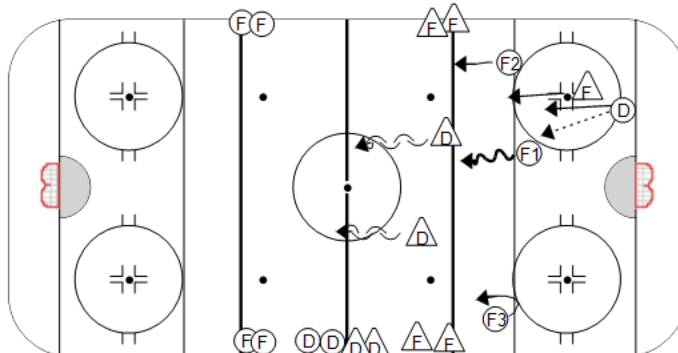
Suorahyökkäys

hyökkäysvalmius

puolustusvalmius

puolustusvalmius

häiritsijä/vartioija



Drill no. : 3 Duration : Minutes From : To :

PELITILANNE/JATKUVA

ylivoimatilanne

Drill Title : PP->HP/ 3-1 -> 2-4

Components : kiekolline/kiekoton

Content elements : hyökkäysvalmius

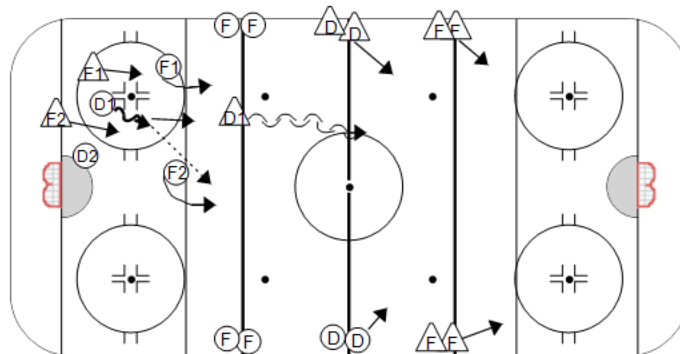
puolustusvalmius

häiritsijä/vartioija

Description

- toinen P tukee suoranhyökkäyksen ja poistuu jos syöttöä ei tule
- toinen vastaanottava P mukaan kun kiekko ylittää punaviivan
- uudet hyökkääjät ja vastaanottava P mukaan kun kiekko on ylittänyt siniviivan
- hyödynnä yv-hyökkäys (3-1)
- reagoi jatko tilanteeseen, roiku kiekossa, karvaa
- hyödynnä ylivoima lähdössä

Key Points



Drill no. : 4 Duration : Minutes From : To :

PELITILANNE/JATKUVA

ylivoimatilanne

Drill Title : PP->HP/ 3-2(3) regroup KAHP

Components : kiekollinen/kiekoton

Content elements : hyökkäysvalmius

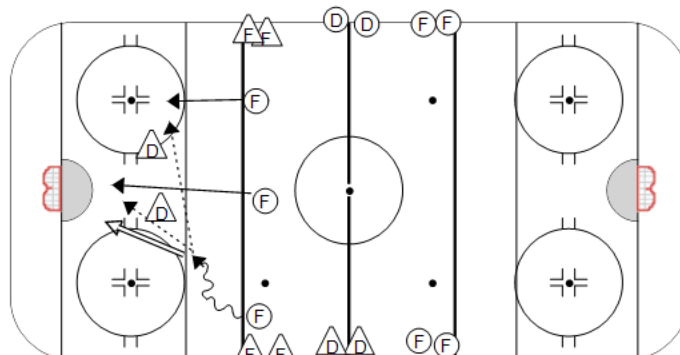
puolustusvalmius

häiritsijä/vartioija

Description

- * perus 3-2 (KH voi auttaa P siniviivan jälkeen)
- * suoraanhyökkäys + kulmapeli (n. 10-15 sek.)

Key Points



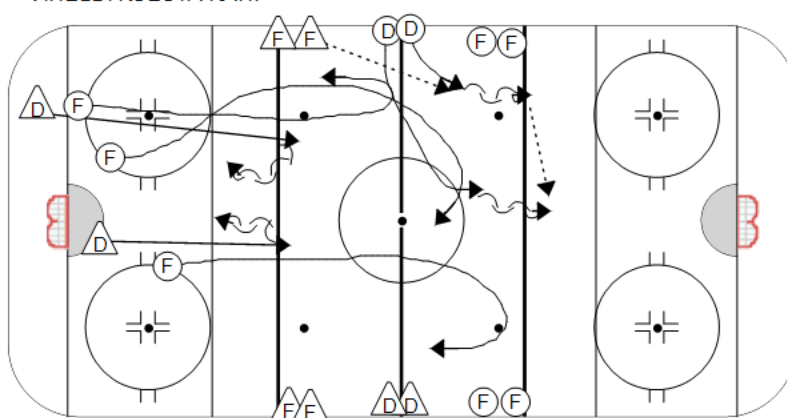
Drill no. : 4B Duration : Minutes From : To :

Title : PP->HP/ 3-2(3) regroup KA Content elements: Components :

Description

- * Vihellyksestä kiekko uusille pakeille
- * hyökännyt kolmikko KA haku ja uusi suora hyökkäys
- * vastaan ottaneet pakit yli siniviivan

VIHELLEKSESTÄ KAHP



Key Points :

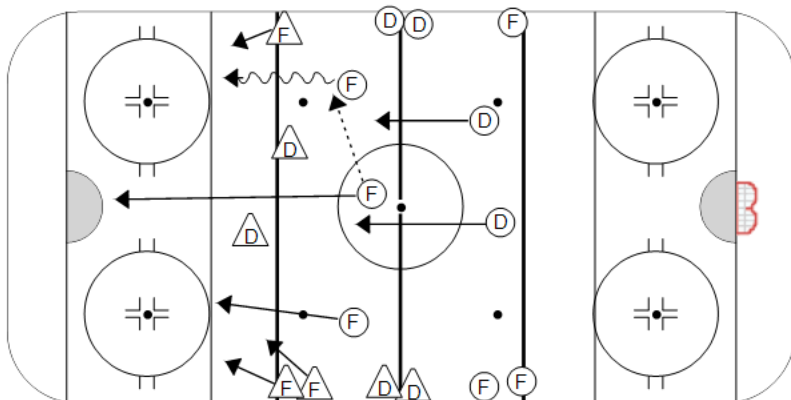
Drill no. : 4C Duration : Minutes From : To :

Title : PP->HP/ 3-2(3) regroup KA Content elements: Components :

Description

- * kun kiekko ylittää siniviivan pakkien avuksi hyökkääjät (3-5)
- * uudet pakit aloittavat puolustamisen vasta keskialueen puolella

kun kiekko yli siniviivan,



Key Points :

Drill no. : 5 Duration : Minutes From : To :

PELITILANNE/JATKUVA

Drill Title : HP->PP/PP->HP/HP/PP/2v2

tasavoimatilanne

Components : kiekollinen/kiekoton häiritsijä/vartioija

Content elements : hyökkäysvalmius/puolustusvalmius

Description

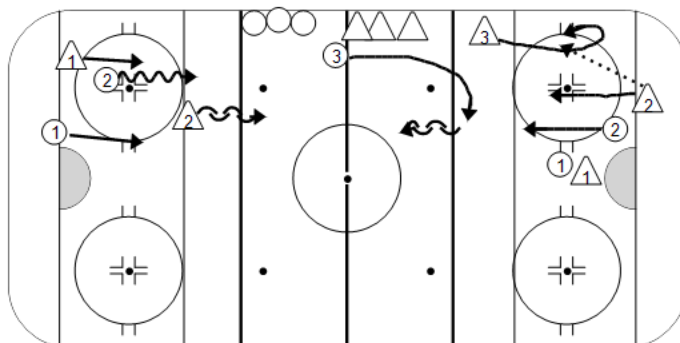
- A) lähtötilanne
- kakkoset; ympyrä hyökkää, kolmio ottaa vastaan
 - ykköset; ympyrä tukee, kolmio takakarvaa
- B) uusi hyökkääjä ja vastaanottaja mukaan, kun kiekko ylittää siniviivan
- kun kiekko yli ringeten ykköset pois

hyökkää-puolusta-avaa-pois
puolusta-hyökkää-karvaa-pois

Key Points

A

B



Drill no. : 6 Duration : Minutes From : To :

PELITILANNE/JATKUVA

Drill Title : HP->PP/HAPP/PAHP/3v3 H1 jää karvaamaan

muut

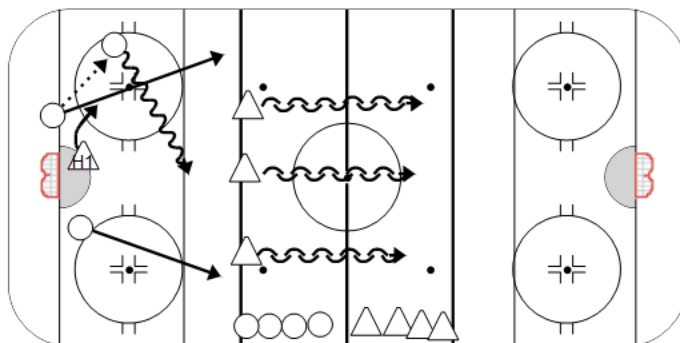
Components : kiekollinen/ kiekoton häiritsijä/vartioija

Content elements : puolustusvalmius/ hyökkäysvalmius

Description

- hyökänneen kolmikon H1 jää karvaamaan suoranhyökkäyksen / kiekonmenetyksen jälkeen H2 ja H3 poistuvat
- H1 saa karvata ringetelle asti
- vastaan ottanut kolmikko hyökkää
- uusi kolmikko aloittaa aktiivisen puolustuksen keskialueelta (siniviivalta)
- variaationa karvaamaan voi jäädä myös H2

Key Points



Drill no. : 7 Duration : Minutes From : To :

PELITILANNE/JATKUVA

Drill Title : PP->HP/HP->PP/ 3-2+dump in

ylivoimatilanne

Components : kiekollinen/kiekoton

Content elements : Hyökkäysvalmius

puolustusvalmius

häiritsijä/vartioija

Description

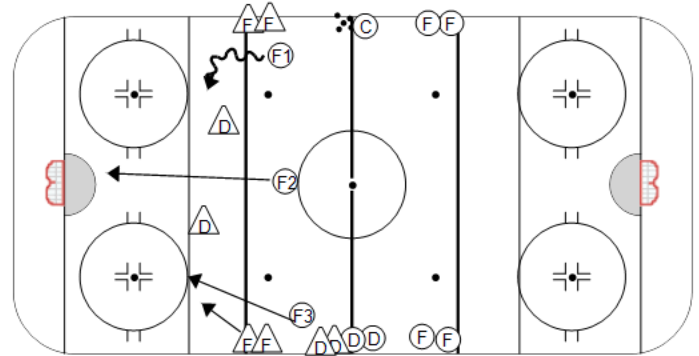
3 v 2 + Dump in
- suora hyökkäys
- karvaus ringeten alla
- KH saa auttaa puolustajia

Key Points

Maalinteko

Suora hyökkäys

Kulmapeli

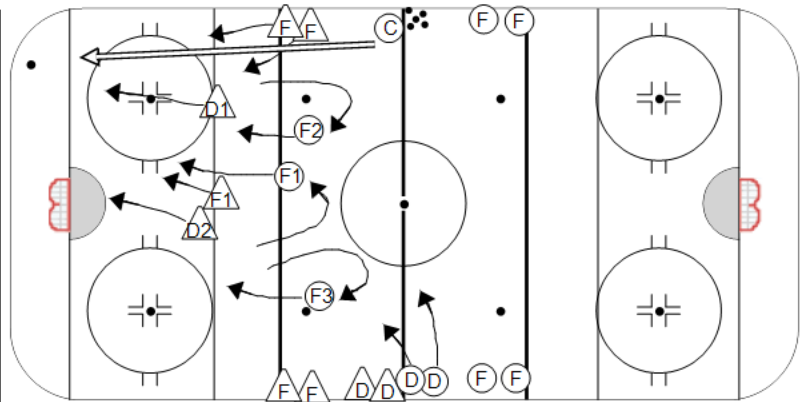


Drill no. : 7B Duration : Minutes From : To :

Title : PP->HP/HP->PP/ 3-2+dum Content elements: Components :

Description

Vihellyksestä:
- Hyökänneet H:t kuittaus keskiauleella (kuittaa siniviivan) ja antaa paineen, ei paitsioon!!
- Vastanottaneet P:t ja KH kuittaa ringeten ja pyrkii nopeaan avaukseen
- LH saavat auttaa
- Uudet vastaanottavat P:t mukaan



Key Points :